

# Limbajul C

Acest **laborator** prezinta **Limbajul C**.

In acest PDF poti vizualiza cuprinsul si bibliografia (daca sunt disponibile) si aproximativ doua pagini din documentul original.

Arhiva completa de pe site contine un fisier, intr-un numar total de **5 pagini**.

Fisierele documentului original au urmatoarele extensii: doc.

## Extras

Un program in C se compune din uan sau mai ulte functii dinter acestea una este functia principala. Un program in C se lanseaza cu prima instructie a functiei principale

Structura unei functii

In C exista doua tipuri de functii:

- Functii care returneaza o valoare ;
- Funtzii care nu returneaza o valoare;

tip nume (lista parametrii formali )

declaratii de parametrii

{

declaratii de variabile locale

instructiuni

{

- Tip - defineste tipul valorii returnate de functie ; daca functia nu returneaza nici o valoare, se poate utiliza cuvantul cheie void ;

- Lista parametrilor formali - este fie vida, fie este formata dintr-un numa sau mai multe separate prin virgula

.....  
.....  
.....

Documentul complet de 5 pagini il poti citi daca il descarci din [Biblioteca.RegieLive.ro](http://Biblioteca.RegieLive.ro)

## Imagini din documentul complet:

**LIMBAJUL C**  
**1. Structura unui program C**

Un program în C se compune din una sau mai multe funcții definite în cadrul unei structuri principale. Un program în C se bazează pe patru instrucțiuni a funcției principale:

**Structura unei funcții**

În C există două tipuri de funcții:

- ✓ Funcții care returnează o valoare;
- ✓ Funcții care nu returnează o valoare;

În ambele cazuri parametrul funcției este:

declarații de parametri:

{

declarații de variabile locale

instrucțiuni

}

- ✓ Tip – definește tipul valorii returnate de funcție; dacă funcția nu returnează nici o valoare, se poate utiliza cuvântul cheie void;
- ✓ Lista parametrilor funcției – este de obicei, de cele mai multe ori, o listă de variabile locale separate prin virgulă;

**2. Operatori**

**a. Aritmetici**

+	Adunare
-	scădere
*	Înmulțire
/	Împărțire
%	Restul împărțirii dintre doi operanzi întregi

**b. Relaționali**

=	egal
>	Mai mare
<=	Mai mic sau egal
>=	Mai mare sau egal

**c. De egalitate**

==	Egalitate
!=	Diferență

**d. Logici**

!	opozit logic
&&	și logic
	sau logic

**e. De atribuire**

=> asignare;

**f. de incrementare/ decrementare**

++ ; -- ; ++& ; --& ;

**3. Tipuri de variabile**

Tip	Specificator de format	Reprezentare în hex
Char	%c	8
Unsigned	%u	8
Int	%i	16
Unsigned int	%u	16
Signed int	%i	16
Short int	%h	16
Unsigned short int	%hu	16
Signed short int	%hi	16
Long int	%li	32
Unsigned long int	%lu	32
Float	%f	32
Double	%lf	64
Long double	%llf	96
Suprad	%e	8
Signed long int	%ld	32

Declarații de variabile:

- a) simplu int i; float f; char c;
- b) vectori unidirecționali a[100]; float a[100];
- c) matrice float a[10][5]; int a[10][5];

Mai multe detalii se găsesc în [pagina documentului din Biblioteca.RegieLive.ro](http://Biblioteca.RegieLive.ro)