

Grafuri - Algoritmul Malgrange

Acest **laborator** prezinta **Grafuri - Algoritmul Malgrange**.

In acest PDF poti vizualiza cuprinsul si bibliografia (daca sunt disponibile) si aproximativ doua pagini din documentul original.

Arhiva completa de pe site contine un fisier, intr-un numar total de **13 pagini**.

Fisierele documentului original au urmatoarele extensii: doc.

Extras

I. Noțiuni preliminare:

Fie M o matrice binară, finită, de dimensiune $m \times n$, cu mulțimea de linii $L = \{l_1, l_2, \dots, l_m\}$ și mulțimea de coloane $C = \{c_1, c_2, \dots, c_n\}$. Vom nota $f = (A, B)$ matricea formată din elementele de la intersecția liniilor $A \subseteq L$ și a coloanelor $B \subseteq C$.

Fie acum f_1 și f_2 două submatrice ale matricei M , determinate de perechile de mulțimi de linii și coloane (A_i, B_i) $i = 1, 2$ ($f_1 = (A_1, B_1)$ și $f_2 = (A_2, B_2)$).

Dacă $A_1 \subseteq A_2$, $B_1 \subseteq B_2$ ($f_1 \subseteq f_2$), matricea f_1 se numește submatrice a matricei f_2 .

Dacă toate elementele din f sunt egale cu 1, submatricea f a matricei M se numește completă.

Dacă submatricea f este completă și în M nu există o altă submatrice completă f' astfel încât $f \subseteq f'$, se numește principală.

Dacă orice element egal cu 1 din M aparține cel puțin unei submatrici din familia $C = \{f_1, f_2, \dots, f_p\}$, această familie C se numește acoperire a matricei C .

Cardinalul mulțimii stabile interior maxime a grafului G se notează prin $\alpha_0(G)$ și se numește număr de stabilitate internă.

II. Descrierea algoritmului

Fie A matricea de adiacență a unui graf neorientat $G = (X; U)$:

a b c d e f

a 0 1 0 1 1 1

b 1 0 1 1 1 1

c 0 1 0 1 0 0

d 1 1 1 0 1 1

e 1 1 0 1 0 1

f 1 1 0 1 1 0

iar \bar{A} este matricea complementară a acesteia (elementele \bar{a}_{ij} ale matricei \bar{A} se calculează în baza elementelor a_{ij} ale matricei A după formula $\bar{a}_{ij} = 1 - a_{ij}$):

a b c d e f

a 1 0 1 0 0 0

b 0 0 0 0 0 0

c 1 0 1 0 1 1

d 0 0 0 1 0 0

e 0 0 1 0 1 0

f 0 0 1 0 0 1

1

Scopul lucrării: De a construi toate submatricile principale pătratice ale lui \bar{A} , în baza cărora se pot determina toate mulțimile maximale stabile interior ale ale grafului G, prin utilizarea algoritmului Malgrange.

Pasul 1. Construim o acoperire arbitrară C_0 a matricei \bar{A} . În calitate de acoperirea C_0 se ia familia tuturor submatricelor complete din \bar{A} de forma $f_i=(A_i,B_i)$, unde $|A_i|=1$, iar B_i este formată din coloanele matricei \bar{A} , ce conțin unitatea în linia A_i .

Acoperirea inițială C_0 a matricei \bar{A} este:

$$C_0 = \{ (a,ac), (b,b), (c,acef), (d,d), (e,ce), (f,cf) \}.$$

Pasul 2. Pentru $p=0$, construim familia $X_p=\{f_i \square C_p, f_j \square f_i \text{ astfel, încît } f_j \square f_i \}$ - familia tuturor submatricelor complete din C_p , care care se conțin în alte submatrice ale lui C_p .

În acest caz $X_0= \square \square$

Pasul 3. Construim familia de submatrice $\Gamma(C_p X_p)$, care se obține prin aplicarea operațiilor

\cap și \cup asupra tuturor perechilor posibile de matrice f_i, f_j din $C_p X_p$, cu condiția ca aceste elemente noi să nu le conțină pe submatricele din $C_p X_p$.

.....
.....
.....

Documentul complet de 13 pagini il poti citi daca il descarci din Biblioteca.RegieLive.ro

Imagini din documentul complet:

Problema 1. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x + 1 & \text{dacă } x \leq 0 \\ x^2 - 2x + 1 & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$.

Problema 2. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x + 1 & \text{dacă } x \leq 0 \\ x^2 - 2x + 1 & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$.

Problema 3. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x + 1 & \text{dacă } x \leq 0 \\ x^2 - 2x + 1 & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$.

Problema 4. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x + 1 & \text{dacă } x \leq 0 \\ x^2 - 2x + 1 & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$.

Problema 1. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x + 1 & \text{dacă } x \leq 0 \\ x^2 - 2x + 1 & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$.

Problema 2. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x + 1 & \text{dacă } x \leq 0 \\ x^2 - 2x + 1 & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$.

Problema 3. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x + 1 & \text{dacă } x \leq 0 \\ x^2 - 2x + 1 & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$.

Problema 4. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x + 1 & \text{dacă } x \leq 0 \\ x^2 - 2x + 1 & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$.

Problema 1. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x + 1 & \text{dacă } x \leq 0 \\ x^2 - 2x + 1 & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$.

Problema 2. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x + 1 & \text{dacă } x \leq 0 \\ x^2 - 2x + 1 & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$.

Problema 3. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x + 1 & \text{dacă } x \leq 0 \\ x^2 - 2x + 1 & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$.

Problema 4. Se consideră funcția $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x) = \begin{cases} x^2 + 2x + 1 & \text{dacă } x \leq 0 \\ x^2 - 2x + 1 & \text{dacă } x > 0 \end{cases}$.

Mai multe detalii se gasesc in [pagina documentului din Biblioteca.RegieLive.ro](http://Biblioteca.RegieLive.ro)